

Séchoir rotatif

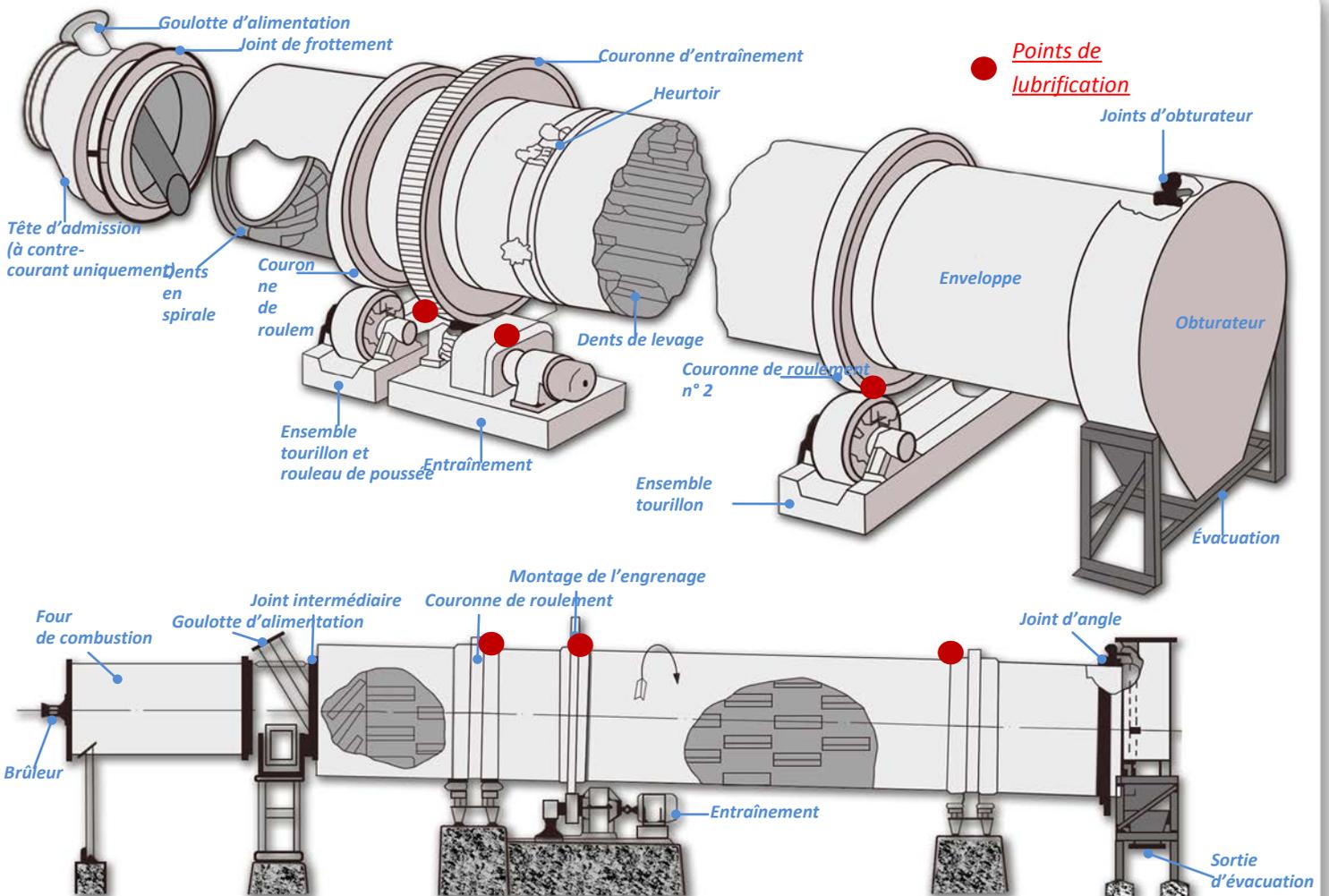
Kronospan est le plus grand fabricant au monde de panneaux en bois et de revêtements de sol stratifiés.

Le site de Wrexham, au Royaume-Uni, rencontre de nombreux problèmes avec ses séchoirs.

Le séchoir à bois est un élément essentiel dans le processus de fabrication car il fait baisser le niveau d'humidité des copeaux de bois qui serviront à fabriquer les panneaux.

Le séchoir rotatif à bois actionne deux couronnes de roulement et une couronne d'entraînement. Des gaz chauds circulent et réduisent ainsi l'humidité du bois. Ces trois zones doivent être lubrifiées pour assurer un fonctionnement et une rotation sans à-coups.

S'ils ne sont pas lubrifiés, les engrenages se détériorent plus rapidement, ce qui conduit à un fonctionnement inefficace et fait augmenter les coûts en énergie en raison de la charge accrue exercée sur les moteurs.



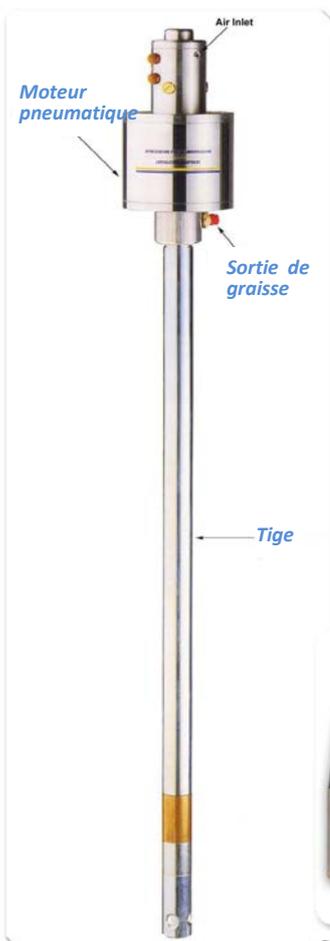
Solution DropsA

Généralement, ce système utilise une graisse noire épaisse contenant du graphite.

Proposition de DropsA :

- **Pompe pneumatique 234700**
- **1 bloc progressif principal pour alimenter la pompe**
- **3 blocs progressifs secondaires**

La graisse doit être projetée à l'aide d'une vanne de pulvérisation 1132100 DropsA qui a une couverture de 400 mm. DropsA a également inclus une minuterie qui fait partie du contrôleur VIP5 Plus. Elle permet de continuer à pulvériser de l'air pour purger la graisse pendant 1 minute après l'arrêt de la pompe. Sans cela, la graisse s'accumulerait dans la ligne et la sciure pourrait obturer les embouts de la buse.



Pompe pneumatique 234700

La pompe à graisse pneumatique est un montage constitué d'un moteur pneumatique à cames connecté à une pompe à piston située en bas de l'unité d'aspiration.

Vanne de pulvérisation 1132100

Vanne de mélange air/graisse pouvant être utilisée pour des applications avec un engrenage à pignon lorsqu'il est nécessaire que la distribution de la graisse sur les composants en contact les uns avec les autres soit régulière.



Répartiteur SMX

